

# Hallenevent 2015

## Turnierbestimmungen

- Spielzeit und Spielpaarung nach Spielplan.
  - Ergänzung. **Bei den G-, F- und E-Jugendlichen** wird in zwei Gruppen a 4 Mannschaften gespielt. Nach der Vorrunde in den Gruppen Jeder gegen Jeden werden wir nach Platzierungen zwei neue Gruppen bilden. Die jeweiligen 1. und 2. Platzierten aus Gruppe A und B bilden eine neue Gruppe 1 und spielen um den Turniersieg (mit Ausnahme der G-Jugend, sie spielt Wertungslos). Die jeweiligen 3. und 4. Platzierten der Gruppen A- und B bilden die neue Gruppe 2 und spielen um den Gruppensieg. Alle Teilnehmer erhalten eine Ehrung.
- Anzahl der Spieler:
  - Es dürfen maximal 12 Spieler pro Team im Turnierverlauf eingesetzt werden.
  - G- bis E-Junioren 5 + 1 TW auf dem Feld.
  - D- bis A-Junioren 4 + 1 TW auf dem Feld.
  - Es darf beliebig und fliegend gewechselt werden, jedoch dürfen nicht mehr als vier bzw. fünf Spieler einer Mannschaft gleichzeitig auf dem Feld sein.
- Die Abseitsregel ist aufgehoben, jedoch nicht die Rückpassregel.
- Auf der Gegenseite der Tribüne wird mit Bande gespielt. Auf der Tribünenseite ist die durchgehende Linie die Außenlinie. Von dort wird der Ball durch Einrollen ins Spiel gebracht, wobei der Spieler mit seinem Standbein auf der Linie oder außerhalb des Feldes stehen muss.
- Es gelten die DFB-Hallenregeln.
- Alle Freistöße sind indirekt.
- Wirft der Torwart den Ball ab oder bringt diesen nach dem Toraus ins Spiel, so muss der Ball vor dem Überschreiten der Mittellinie von einem Spieler berührt werden. Ansonsten gibt es Freistoß an der Stelle, wo die Mittellinie überschritten wurde.
  - Der Torwart darf den Torraum nicht verlassen, es sei denn zur Abwehr eines Balles mit einem einmaligen Kontakt.
- Berührt der Ball die Hallendecke oder Teile der Decke und/oder der Wand, so gibt es indirekten Freistoß von der Mittellinie.
- Feldverweise auf Zeit und auf Dauer können ausgesprochen werden. Kassiert die dezimierte Mannschaft einen Gegentreffer, so darf das Team direkt aufgefüllt werden, nicht aber wenn beide Mannschaften durch eine Zeitstrafe oder Feldverweis je einen Spieler weniger auf dem Feld haben. Ansonsten dauert die Zeitstrafe zwei Minuten, beim Feldverweis auf Dauer kann nach drei Minuten wieder aufgefüllt werden. Der gesperrte Spieler darf während des gesamten Turniers nicht mehr eingesetzt werden.
- Bei Punktgleichheit entscheidet die Tordifferenz, dann die mehr erzielten Tore, dann der direkte Vergleich. Sollte es noch keine Entscheidung geben erfolgt ein Strafstoßschießen (3 Schuss, danach K.O.-System).
- Die Turnierleitung entscheidet gegebenenfalls nach Anhörung der Schiedsrichter allein und endgültig. Proteste werden nicht verhandelt.
- Spielberichte sind vor dem ersten Gruppenspiel bei der Turnierleitung ausgefüllt abzugeben. Die Spieler sind nach Rückennummern (und bitte leserlich) im Spielbericht einzutragen.
- Bei 3x5 Meter-Toren wird der Strafstoß aus 9m ausgeführt.
- 5m Abstand muss bei allen ruhenden Bällen eingehalten werden (Ausnahme Anstoß 3m)
- Grätschen wird komplett unterbunden und mit einem Freistoß geahndet, wenn der Gegner beim Grätschen berührt wird.
- Schießt ein Spieler zeitgleich mit der Sirene auf das Tor, so ist jetzt die Wirkung abzuwarten. Fällt mit diesem Schuss ein Tor, so wird auf Tor entschieden. Auch ein Strafstoß wäre möglich, wenn der Schuss z.B. mit der Hand eines Spielers auf der Torlinie abgewehrt wird.
- Die aushängende Hallenordnung ist für alle bindend!

Für Wertsachen übernimmt der Veranstalter keine Haftung!